

# **ARexx**

Rafal Kaczmarczyk, Mariusz Danilewicz PL, and Kami Niesioruk PL

Copyright © CopyrightÂ©2001-2002 Rafal Kaczmarczyk

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ARexx		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Rafał Kaczmarczyk, Mariusz Danilewicz PL, and Kami Niesioruk PL	January 13, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ARexx</b>	<b>1</b>
1.1	Documentation des commandes ARexx pour XBaze . . . . .	1
1.2	Commandes par ordre alphabétique . . . . .	1
1.3	Commandes par ordre thématique . . . . .	4
1.4	GETFIELD . . . . .	6
1.5	TOGGLEMARKS . . . . .	7
1.6	TRUEGETFIELD . . . . .	7
1.7	GETFIELDTYPE . . . . .	7
1.8	SEARCHONLYMARKED . . . . .	8
1.9	SETFIELD . . . . .	8
1.10	SETSEARCHOPERATOR . . . . .	9
1.11	SETSEARCHSTRING . . . . .	9
1.12	CURRENTFIELD . . . . .	9
1.13	FINDNEXTRECORD . . . . .	10
1.14	FINDPREVRECORD . . . . .	10
1.15	FINDRECORD . . . . .	10
1.16	FIRSTFIELD . . . . .	11
1.17	LASTFIELD . . . . .	11
1.18	NEXTFIELD . . . . .	11
1.19	PREVFIELD . . . . .	12
1.20	RETRYINPUT . . . . .	12
1.21	ACTIVATEFIELD . . . . .	12
1.22	CURRENTRECORD . . . . .	13
1.23	FIRSTRECORD . . . . .	13
1.24	LASTRECORD . . . . .	13
1.25	NEXTRECORD . . . . .	14
1.26	PREVRECORD . . . . .	14
1.27	DEL . . . . .	14
1.28	CLRSEARCHCRT . . . . .	15
1.29	CLRSORTCRT . . . . .	15

---

---

1.30 COPY . . . . .	15
1.31 PASTE . . . . .	16
1.32 CUT . . . . .	16
1.33 DELALL . . . . .	16
1.34 DELMARKED . . . . .	17
1.35 HIDE . . . . .	17
1.36 ISBLANK . . . . .	17
1.37 ISHIDDEN . . . . .	18
1.38 ISMARKED . . . . .	18
1.39 OPEN . . . . .	18
1.40 OPENVIEW . . . . .	19
1.41 DEFAULTVIEW . . . . .	19
1.42 GETPROGRAMDIRNAME . . . . .	19
1.43 GETPROGRAMNAME . . . . .	20
1.44 GETPROJECTAUTHOR . . . . .	20
1.45 GETPROJECTDIRNAME . . . . .	20
1.46 GETPROJECTINFO . . . . .	21
1.47 GETPROJECTVERSION . . . . .	21
1.48 GETPUBSCRNAME . . . . .	21
1.49 GETNROFRECORDS . . . . .	22
1.50 GETNROFFIELDS . . . . .	22
1.51 GETNROFVISFIELDS . . . . .	22
1.52 GETNROFMARKEDRECORDS . . . . .	23
1.53 GETFILENAME . . . . .	23
1.54 GETSEARCHOPERATOR . . . . .	23
1.55 GETSEARCHSTRING . . . . .	24
1.56 GETVIEWFILENAME . . . . .	24
1.57 GETPRJCREATIONDATE . . . . .	24
1.58 GETPRJMODIFICATIONDATE . . . . .	25
1.59 GETRECCREATIONDATE . . . . .	25
1.60 GETRECMODIFICATIONDATE . . . . .	25
1.61 MARK . . . . .	26
1.62 UNMARK . . . . .	26
1.63 MARKALL . . . . .	26
1.64 UNMARKALL . . . . .	27
1.65 GETLANGUAGENAME . . . . .	27
1.66 LOCKGUI . . . . .	27
1.67 QUIT . . . . .	28
1.68 UNLOCKGUI . . . . .	28

---

---

1.69	DISPLAYBEEP . . . . .	28
1.70	GETPORTNAME . . . . .	29
1.71	ACTIVATEWINDOW . . . . .	29
1.72	WINDOWTOFRONT . . . . .	29
1.73	SREENTOFRONT . . . . .	30
1.74	REVEAL . . . . .	30
1.75	SAVE . . . . .	30
1.76	MERGE . . . . .	31
1.77	REQUESTSTRING . . . . .	31
1.78	REQUESTFIELD . . . . .	31
1.79	REQUESTFILE . . . . .	32
1.80	REQUESTDIR . . . . .	32
1.81	REQUESTCHOICE . . . . .	32
1.82	GUIFIND . . . . .	33
1.83	GUISORT . . . . .	33
1.84	GUIPRINT . . . . .	33
1.85	GUIGOTO . . . . .	34
1.86	BROWSE . . . . .	34
1.87	STATISTICS . . . . .	34
1.88	ISDEFAULT . . . . .	35
1.89	CLEAR . . . . .	35
1.90	RESET . . . . .	35
1.91	DELUNMARKED . . . . .	36
1.92	ADD . . . . .	36

---

# Chapter 1

## ARexx

### 1.1 Documentation des commandes ARexx pour XBaze

ARexx

Le port ARexx obtient son nom de la manière suivante : XBAZE.[N°], où [N°] est le numéro d'ordre des programmes XBaze en cours d'exécution. Dès le premier lancement XBaze a son port ARexx avec le nom de XBAZE, vous pouvez changer le nom du port dans la fenêtre des réglages du projet, mais ce nom de port ne sera valide que pour le projet en cours.

Démarrage :

Vous pouvez exécuter les scripts ARexx via le menu « Outils|ARexx|Exécuter un script » de la fenêtre principale.

Il vous faut entrer un nom de programme dans la fenêtre qui apparaît.

Vous pouvez aussi exécuter un script ARexx en le sélectionnant dans la liste (si vous l'avez installé), à partir du menu « Outils|ARexx| ».

Installation de scripts ARexx dans le menu :

Vous pouvez assigner 10 scripts ARexx dans le menu « Outils|ARexx ». Pour se faire, vous devez passer par le menu « Outils|Réglages|ARexx... ».

Assigner un programme à un champ :

Il est possible d'assigner d'autres programmes (scripts) ARexx aux différents champs. Ceci se fait en passant par le menu

« Outils|Champs|ARexx... ».

[Commandes par ordre alphabétique](#)

[Commandes par ordre thématique](#)

### 1.2 Commandes par ordre alphabétique

Commandes par ordre alphabétique

**ACTIVATEFIELD**

---

---

ACTIVATEWINDOW  
ADD  
BROWSE  
CLEAR  
CLRSEARCHCRT  
CLRSORTCRT  
COPY  
CURRENTFIELD  
CURRENTRECORD  
CUT  
DEFAULTVIEW  
DEL  
DELALL  
DELMARKED  
DELUNMARKED  
DISPLAYBEEP  
FINDNEXTRECORD  
FINDPREVRECORD  
FINDRECORD  
FIRSTFIELD  
FIRSTRECORD  
GETFIELD  
GETFIELDTYPE  
GETFILENAME  
GETLANGUAGENAME  
GETNROFFIELDS  
GETNROFMARKEDRECORDS  
GETNROFRECORDS  
GETNROFVISFIELDS  
GETPORTNAME  
GETPRJCREATIONDATE  
GETPRJMODIFICATIONDATE  
GETPROGRAMDIRNAME  
GETPROGRAMNAME  
GETPROJECTAUTHOR  
GETPROJECTDIRNAME  
GETPROJECTINFO  
GETPROJECTVERSION  
GETPUBSCRNAME

---

GETRECCREATIONDATE

GETRECMODIFICATIONDATE

GETSEARCHOPERATOR

GETSEARCHSTRING

GETVIEWFILENAME

GUIFIND

GUISORT

GUIGOTO

GUIPRINT

HIDE

ISBLANK

ISDEFAULT

ISHIDDEN

ISMARKED

LASTFIELD

LASTRECORD

LOCKGUI

MARK

MARKALL

MERGE

NEXTFIELD

NEXTRECORD

OPEN

OPENVIEW

PASTE

PREVFIELD

PREVRECORD

QUIT

REQUESTCHOICE

REQUESTDIR

REQUESTFIELD

REQUESTFILE

REQUESTSTRING

RESET

RETRYINPUT

REVEAL

SAVE

SEARCHONLYMARKED

SETFIELD

SETSEARCHOPERATOR  
SETSEARCHSTRING  
SREENTOFROnt  
STATISTICS  
TOGGLLEMARKS  
TRUEGETFIELD  
UNLOCKGUI  
UNMARK  
UNMARKALL  
WINDOWTOFRONT

### 1.3 Commandes par ordre thématique

Commandes par ordre thématique

Champs :

GETNROFFIELDS  
GETNROFVISFIELDS  
ACTIVATEFIELD  
RETRYINPUT  
CURRENTFIELD  
REQUESTFIELD  
FIRSTFIELD  
PREVFIELD  
NEXTFIELD  
LASTFIELD  
GETFIELD  
GETFIELDTYPE  
SETFIELD  
TRUEGETFIELD  
HIDE  
ISHIDDEN  
REVEAL  
GETSEARCHSTRING  
GETSEARCHOPERATOR  
SETSEARCHSTRING  
SETSEARCHOPERATOR  
BROWSE  
STATISTICS

Enregistrements :

---

GETNROFRECORDS

GETNROFMARKEDRECORDS

GETRECCREATIONDATE

GETRECMODIFICATIONDATE

CURRENTRECORD

FIRSTRECORD

PREVRECORD

NEXTRECORD

LASTRECORD

CUT

COPY

PASTE

CLEAR

RESET

ISDEFAULT

ISBLANK

MARK

UNMARK

MARKALL

UNMARKALL

TOGGLMARKS

ISMARKED

ADD

MERGE

DEL

DELALL

DELMARKED

DELUNMARKED

FINDRECORD

FINDNEXTRECORD

FINDPREVRECORD

SEARCHONLYMARKED

CLRSEARCHCRT

CLRSORTCRT

Projet :

OPEN

SAVE

GUIPRINT

DEFAULTVIEW

OPENVIEW  
GUISORT  
GUIFIND  
GUIGOTO  
GETFILENAME  
GETVIEWFILENAME  
GETPROJECTDIRNAME  
GETPRJCREATIONDATE  
GETPRJMODIFICATIONDATE  
GETPROJECTAUTHOR  
GETPROJECTVERSION  
GETPROJECTINFO  
LOCKGUI  
UNLOCKGUI

Autres :

GETLANGUAGENAME  
GETPORTNAME  
GETPROGRAMDIRNAME  
GETPROGRAMNAME  
GETPUBSCRNAME  
REQUESTCHOICE  
REQUESTDIR  
REQUESTFILE  
REQUESTSTRING  
DISPLAYBEEP  
SREENTOFRONT  
ACTIVATEWINDOW  
WINDOWTOFRONT  
QUIT

## 1.4 GETFIELD

Syntaxe :

GETFIELD <nom du champ>

Description :

Retourne le contenu du champ.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne d'un champ cyclique (et non pas le numéro de la

---

position sur la liste cyclique), et un booléen sur un champ booléen.

Si vous n'indiquez pas un nom de champ (sensible à la casse (Maj. <> min.)), la commande renverra le type du champ actuel.

RC:

Retourne -1 si le champ n'existe pas.

## 1.5 TOGGLEMARKS

Syntaxe :

TOGGLEMARKS

Description :

Inverse les champs marqués avec les champs non marqués.

Si le champ était marqué il passera non marqué et vice et versa.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.6 TRUEGETFIELD

Syntaxe :

TRUEGETFIELD <nom du champ>

Description :

Retourne le contenu du champ.

Retourne :

RESULT:

Comme pour **GETFIELD** à la différence près qu'il retourne un nombre correspondant à la position dans la liste cyclique et un booléen pour un champ booléen.

RC:

Retourne -1 si le champ indiqué n'existe pas.

## 1.7 GETFIELDTYPE

Syntaxe :

GETFIELDTYPE <nom du champ>

Description :

Retourne un texte donnant le type de champ.

---

Retourne :

RESULT:

En fonction du type de champ (« Chaîne », « Numérique », « Booléen », « Cyclique », « Bouton », « Texte »).

Si vous n'indiquez pas un nom de champ (sensible à la casse (Maj. <> min.)), la commande renverra le type du champ actuel.

RC:

-

## 1.8 SEARCHONLYMARKED

Syntaxe :

SEARCHONLYMARKED <value>

Description :

Quand vous entrez « 1 », le programme ne recherche que les enregistrements marqués. Avec « 0 » le programme recherche tous les enregistrements.

Retourne :

RESULT:

Si vous n'indiquez aucune valeur, le programme retournera la valeur actuelle de cette option.

RC:

-

## 1.9 SETFIELD

Syntaxe :

SETFIELD <valeur>[,<nom du champ>]

Description :

Insérez une valeur dans un champ spécifié. Pour les champs booléens, seules les valeurs suivantes sont acceptées : « =0 » pour faux et « <>0 » pour vrai. Pour les gadgets cycliques, vous devez indiquer la position dans la liste.

<valeur> est un paramètre optionnel.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1 si le champ indiqué n'existe pas.

---

## 1.10 SETSEARCHOPERATOR

Syntaxe :

SETSEARCHOPERATOR <value>

Description :

Définir l'opérateur de comparaison lors de la recherche d'une chaîne dans le champ courant. L'opérateur est défini pour le champ en cours.

Les valeurs entrées concernent le gadget cyclique dans la fenêtre de recherche des enregistrements.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Si une erreur survient, la fonction retourne « 1 ».

## 1.11 SETSEARCHSTRING

Syntaxe :

SETSEARCHSTRING <search pattern>

Description :

Définir le motif de recherche pour le champ courant.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Si une erreur survient, la fonction retourne « 1 ».

## 1.12 CURRENTFIELD

Syntaxe :

CURRENTFIELD <nom du champ>

Description :

Définir le champ spécifié en champ courant (sensible à la casse).

Il ne peut s'agir d'un champ « Texte » ni d'un champ sans l'attribut « Sauvable ».

Retourne :

RESULT:

Si l'argument n'est pas indiqué, la commande retourne le nom du champ actif (courant).

RC:

Retourne -1 si le champ indiqué n'existe pas.

---

### 1.13 FINDNEXTRECORD

Syntaxe :

FINDNEXTRECORD

Description :

Le programme débute la recherche de l'enregistrement actuel vers le suivant jusqu'au dernier enregistrement.

Retourne :

RESULT:

Nombre d'enregistrements ayant une correspondance. Si la fonction ne trouve aucun enregistrement correspondant, la valeur 0 sera retournée.

RC:

Lorsque le motif de recherche n'est pas spécifié, la fonction retourne -1.

### 1.14 FINDPREVRECORD

Syntaxe :

FINDPREVRECORD

Description :

Le programme débute la recherche de l'enregistrement actuel vers le précédent jusqu'au premier enregistrement.

Retourne :

RESULT:

Nombre d'enregistrements ayant une correspondance. Si la fonction ne trouve aucun enregistrement correspondant, la valeur 0 sera retournée.

RC:

Lorsque le motif de recherche n'est pas spécifié, la fonction retourne -1.

### 1.15 FINDRECORD

Syntaxe :

FINDRECORD

Description :

Le programme recherche du premier au dernier enregistrement.

Retourne :

RESULT:

Nombre d'enregistrements ayant une correspondance. Si la fonction ne trouve aucun enregistrement correspondant, la valeur 0 sera retournée.

RC:

Lorsque le motif de recherche n'est pas spécifié, la fonction retourne -1.

---

## 1.16 FIRSTFIELD

Syntaxe :

FIRSTFIELD

Description :

Active le premier champ.

Retourne :

RESULT:

Nom du champ.

RC:

-

## 1.17 LASTFIELD

Syntaxe :

LASTFIELD

Description :

Active le dernier champ.

Retourne :

RESULT:

Nom du champ.

RC:

-

## 1.18 NEXTFIELD

Syntaxe :

NEXTFIELD

Description :

Active le champ suivant.

Retourne :

RESULT:

Nom du champ.

RC:

Retourne -1, quand le champ n'existe pas.

---

## 1.19 PREVFIELD

Syntaxe :

PREVFIELD

Description :

Active le champ précédent.

Retourne :

RESULT:

Nom du champ.

RC:

Retourne -1, quand le champ précédent n'existe pas.

## 1.20 RETRYINPUT

Syntaxe :

RETRYINPUT

Description :

Active le champ à partir duquel le script ARexx a été appelé. Si le script a été appelé au changement du contenu d'un champ, c'est le champ suivant qui sera activé.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.21 ACTIVATEFIELD

Syntaxe :

ACTIVATEFIELD <nom du champ>

Description :

Active le gadget du champ indiqué par le nom du champ.

Il ne peut être utilisé que pour les champs « chaîne » et « numérique ».

Si vous n'indiquez aucun nom, le gadget du champ actif sera activé.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1, si le champ indiqué n'existe pas ou si le type de champ est erroné.

---

## 1.22 CURRENTRECORD

Syntaxe :

CURRENTRECORD <numéro de l'enregistrement>

Description :

Se place sur l'enregistrement indiqué.

Retourne :

RESULT:

Si l'argument n'est pas spécifié, la fonction retourne le numéro de l'actuel enregistrement.

RC:

Quand le numéro est hors limite, -1 est retourné.

## 1.23 FIRSTRECORD

Syntaxe :

FIRSTRECORD

Description :

Se place sur le premier enregistrement.

Retourne :

RESULT:

Numéro de l'enregistrement.

RC:

-

## 1.24 LASTRECORD

Syntaxe :

LASTRECORD

Description :

Se place sur le dernier enregistrement.

Retourne :

RESULT:

Numéro de l'enregistrement.

RC:

-

---

## 1.25 NEXTRECORD

Syntaxe :

NEXTRECORD

Description :

Se place sur l'enregistrement suivant.

Retourne :

RESULT:

Numéro de l'enregistrement.

RC:

Retourne -1 si l'enregistrement n'existe pas.

## 1.26 PREVRECORD

Syntaxe :

PREVRECORD

Description :

Se place sur l'enregistrement précédent.

Retourne :

RESULT:

Numéro de l'enregistrement.

RC:

Retourne -1 si l'enregistrement n'existe pas.

## 1.27 DEL

Syntaxe :

DEL

Description :

Efface l'enregistrement courant.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1, si l'enregistrement est tout seul dans le projet.

## 1.28 CLRSEARCHCRT

Syntaxe :

CLRSEARCHCRT

Description :

Efface les critères de recherche.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.29 CLRSORTCRT

Syntaxe :

CLRSORTCRT

Description :

Efface les critères de tri.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.30 COPY

Syntaxe :

COPY

Description :

Copie l'enregistrement courant dans un tampon.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

### 1.31 PASTE

Syntaxe :

PASTE

Description :

Colle l'enregistrement contenu dans le tampon.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Quand le tampon est vide, la fonction retourne -1.

### 1.32 CUT

Syntaxe :

CUT

Description :

Coupe l'enregistrement courant et le met dans un tampon.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1, si l'enregistrement est tout seul dans le projet.

### 1.33 DELALL

Syntaxe :

DELALL

Description :

Efface tous les enregistrements.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1, si l'enregistrement est tout seul dans le projet.

---

### 1.34 DELMARKED

Syntaxe :

DELMARKED

Description :

Efface tous les enregistrements marqués.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1, si l'enregistrement est tout seul dans le projet.

### 1.35 HIDE

Syntaxe :

HIDE <nom du champ>

Description :

Cache le champ du nom indiqué. Si vous n'indiquez rien, la fonction cache le champ courant.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Quand le champ indiqué n'existe pas, la fonction retourne -1.

### 1.36 ISBLANK

Syntaxe :

ISBLANK

Description :

Vérifie si l'enregistrement courant est vide.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « TRUE », s'il est vide, et « FALSE » dans l'autre cas.

RC:

-

---

### 1.37 ISHIDDEN

Syntaxe :

ISHIDDEN <nom du champ>

Description :

Teste si le champ spécifié est caché. Si vous ne spécifiez pas de nom de champ, la fonction testera le champ courant.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « TRUE », s'il est caché, et « FALSE » dans l'autre cas.

RC:

Retourne -1 si le champ n'existe pas.

### 1.38 ISMARKED

Syntaxe :

ISMARKED

Description :

Teste si l'enregistrement est marqué.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « TRUE », s'il est marqué, et « FALSE » dans l'autre cas.

RC:

-

### 1.39 OPEN

Syntaxe :

OPEN <nom du projet>

Description :

Ouvre le projet indiqué.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1 si le fichier n'existe pas.

---

## 1.40 OPENVIEW

Syntaxe :

OPENVIEW <nom de la vue>

Description :

Ouvre la vue du nom indiqué.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1 si le fichier n'existe pas.

## 1.41 DEFAULTVIEW

Syntaxe :

DEFAULTVIEW

Description :

Retourne à la vue par défaut.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.42 GETPROGRAMDIRNAME

Syntaxe :

GETPROGRAMDIRNAME

Description :

Renvoie le nom du répertoire du programme.

Retourne :

RESULT:

Nom du répertoire.

RC:

-

---

### 1.43 GETPROGRAMNAME

Syntaxe :

GETPROGRAMNAME

Description :

Renvoie le nom complet du programme.

Retourne :

RESULT:

Nom du programme.

RC:

-

### 1.44 GETPROJECTAUTHOR

Syntaxe :

GETPROJECTAUTHOR

Description :

Renvoie les informations sur l'auteur du projet.

Retourne :

RESULT:

Chaîne de caractères à propos de l'auteur du projet.

RC:

-

### 1.45 GETPROJECTDIRNAME

Syntaxe :

GETPROJECTDIRNAME

Description :

Retourne le nom du répertoire du projet en cours.

Retourne :

RESULT:

Nom du répertoire.

RC:

-

---

## 1.46 GETPROJECTINFO

Syntaxe :

GETPROJECTINFO

Description :

Retourne les informations sur le projet.

Retourne :

RESULT:

Informations sur le projet.

RC:

-

## 1.47 GETPROJECTVERSION

Syntaxe :

GETPROJECTVERSION

Description :

Retourne la version du projet.

Retourne :

RESULT:

Version du projet.

RC:

-

## 1.48 GETPUBSCRNAME

Syntaxe :

GETPUBSCRNAME

Description :

Retourne le nom de l'écran public.

Retourne :

RESULT:

Le nom de l'écran public sur lequel le programme est en train de s'exécuter.

RC:

-

---

## 1.49 GETNROFRECORDS

Syntaxe :

GETNROFRECORDS

Description :

Retourne le nombre d'enregistrements dans le projet.

Retourne :

RESULT:

Nombre d'enregistrements dans le projet.

RC:

-

## 1.50 GETNROFFIELDS

Syntaxe :

GETNROFFIELDS

Description :

Retourne le nombre de champs dans le projet.

Retourne :

RESULT:

Nombre de champs dans le projet.

RC:

-

## 1.51 GETNROFVISFIELDS

Syntaxe :

GETNROFVISFIELDS

Description :

Retourne le nombre de champs visibles dans le projet.

Retourne :

RESULT:

Nombre de champs visibles dans le projet.

RC:

-

---

## 1.52 GETNROFMARKEDRECORDS

Syntaxe :

GETNROFMARKEDRECORDS

Description :

Retourne le nombre d'enregistrements marqués dans le projet.

Retourne :

RESULT:

Nombre d'enregistrements marqués dans le projet.

RC:

-

## 1.53 GETFILENAME

Syntaxe :

GETFILENAME

Description :

Retourne le nom complet du projet.

Retourne :

RESULT:

Nom complet du projet.

RC:

-

## 1.54 GETSEARCHOPERATOR

Syntaxe :

GETSEARCHOPERATOR

Description :

Retourne le nombre actuel d'opérateurs pour le champ actuel.

Retourne :

RESULT:

Nombre d'opérateurs.

RC:

-

---

## 1.55 GETSEARCHSTRING

Syntaxe :

GETSEARCHSTRING

Description :

Retourne le motif de recherche du champ actuel.

Retourne :

RESULT:

Motif de recherche.

RC:

-

## 1.56 GETVIEWFILENAME

Syntaxe :

GETVIEWFILENAME

Description :

Retourne le nom de la vue actuelle.

Retourne :

RESULT:

Nom de la vue actuelle.

RC:

-

## 1.57 GETPRJCREATIONDATE

Syntaxe :

GETPRJCREATIONDATE

Description :

Retourne la date de création du projet.

Retourne :

RESULT:

Date de création du projet.

RC:

Retourne -1 si la date est indisponible.

---

## 1.58 GETPRJMODIFICATIONDATE

Syntaxe :

GETPRJMODIFICATIONDATE

Description :

Retourne la date de dernière modification.

Retourne :

RESULT:

Date de dernière modification.

RC:

-

## 1.59 GETRECCREATIONDATE

Syntaxe :

GETRECCREATIONDATE

Description :

Retourne la date de création de l'enregistrement.

Retourne :

RESULT:

Date de création de l'enregistrement.

RC:

Retourne -1 si la date est indisponible.

## 1.60 GETRECMODIFICATIONDATE

Syntaxe :

GETRECMODIFICATIONDATE

Description :

Retourne la date de dernière modification pour cet enregistrement.

Retourne :

RESULT:

Date de modification de l'enregistrement.

RC:

Retourne -1 si la date est indisponible.

---

## 1.61 MARK

Syntaxe :

MARK

Description :

Marque l'enregistrement en cours.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.62 UNMARK

Syntaxe :

UNMARK

Description :

Démarque l'enregistrement en cours.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.63 MARKALL

Syntaxe :

MARKALL

Description :

Marque tous les enregistrements.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.64 UNMARKALL

Syntaxe :

UNMARKALL

Description :

Démarque tous les enregistrements.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.65 GETLANGUAGENAME

Syntaxe :

GETLANGUAGENAME

Description :

Retourne le nom de la langue utilisée.

Retourne :

RESULT:

Nom du langage.

RC:

-

## 1.66 LOCKGUI

Syntaxe :

LOCKGUI [NOBUSYPOINTER]

Description :

Verrouille l'interface graphique (GUI). Toutes les modifications dans les champs seront invisibles. L'interface sera réactualisée après

l'utilisation de la fonction **UNLOCKGUI**.

L'attribut « NOBUSYPOINTER » interdit au pointeur de passer en mode

« occupé ».

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.67 QUIT

Syntaxe :

QUIT

Description :

Quitte le programme.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.68 UNLOCKGUI

Syntaxe :

UNLOCKGUI

Description :

Déverrouille l'interface.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.69 DISPLAYBEEP

Syntaxe :

DISPLAYBEEP

Description :

Envoie un signal.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

---

## 1.70 GETPORTNAME

Syntaxe :

GETPORTNAME

Description :

Retourne le nom du port ARexx.

Retourne :

RESULT:

Nom du port.

RC:

-

## 1.71 ACTIVATEWINDOW

Syntaxe :

ACTIVATEWINDOW

Description :

Active la fenêtre principale de XBaze.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.72 WINDOWTOFRONT

Syntaxe :

WINDOWTOFRONT

Description :

Place la fenêtre principale au premier plan.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.73 SREENTOFRONT

Syntaxe :

SREENTOFRONT

Description :

Place l'écran public de XBaze au premier plan.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.74 REVEAL

Syntaxe :

REVEAL <nom du champ>

Description :

Montre le champ caché du nom précisé.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1 si le fichier n'existe pas.

## 1.75 SAVE

Syntaxe :

SAVE

Description :

Sauve le projet en cours.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.76 MERGE

Syntaxe :

MERGE <nom du projet>

Description :

Ajoute le fichier indiqué au projet en cours.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1 si le fichier n'existe pas.

## 1.77 REQUESTSTRING

Syntaxe :

REQUESTSTRING "<nom de la fenêtre>",<text>"

Description :

Affiche une requête de chaîne.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « RESULT », quand l'utilisateur ne saisit aucune donnée.

RC:

-

## 1.78 REQUESTFIELD

Syntaxe :

REQUESTFIELD

Description :

Affiche une requête de sélection de champ.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « RESULT », si l'utilisateur ne saisit pas de nom de champ.

RC:

-

## 1.79 REQUESTFILE

Syntaxe :

REQUESTFILE "<nom de la fenêtre>","<file>"

Description :

Affiche une requête de fichier.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « RESULT », si l'utilisateur ne saisit pas de nom de fichier.

RC:

-

## 1.80 REQUESTDIR

Syntaxe :

REQUESTDIR "<nom de la fenêtre>","<directory>"

Description :

Affiche une requête de répertoires.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « RESULT », si l'utilisateur ne saisit pas de nom de répertoire.

RC:

-

## 1.81 REQUESTCHOICE

Syntaxe :

REQUESTCHOICE "<chaîne>","<nom du gadget séparé par le caractère « | »>"

Description :

Affiche une requête normale.

Retourne le nombre de gadgets sélectionnés. Le gadget de droite porte le numéro 0.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « RESULT », si l'utilisateur ne saisit rien.

RC:

-

---

## 1.82 GUIFIND

Syntaxe :

GUIFIND

Description :

Ouvre une fenêtre de recherche d'enregistrement.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.83 GUISORT

Syntaxe :

GUISORT

Description :

Ouvre une fenêtre de tri des enregistrements.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.84 GUIPRINT

Syntaxe :

GUIPRINT

Description :

Ouvre la fenêtre d'impression.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.85 GUIGOTO

Syntaxe :

GUIGOTO

Description :

Ouvre la fenêtre de saut à un enregistrement.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.86 BROWSE

Syntaxe :

BROWSE <nom du champ>

Description :

Ouvre une fenêtre de navigation pour le champ spécifié.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.87 STATISTICS

Syntaxe :

STATISTICS <nom du champ>

Description :

Donne les statistiques du champ indiqué.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.88 ISDEFAULT

Syntaxe :

ISDEFAULT

Description :

Vérifie si le champ actuel à une valeur par défaut.

Retourne :

RESULT:

Retourne la chaîne « TRUE », quand l'enregistrement est vide  
et « FALSE » dans les autres cas.

RC:

-

## 1.89 CLEAR

Syntaxe :

CLEAR

Description :

Efface l'enregistrement en cours.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.90 RESET

Syntaxe :

RESET

Description :

Restitue les valeurs par défaut dans l'enregistrement en cours.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

## 1.91 DELUNMARKED

Syntaxe :

DELUNMARKED

Description :

Efface tous les enregistrements non marqués.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

Retourne -1, quand il s'agit du seul enregistrement du projet en cours.

## 1.92 ADD

Syntaxe :

ADD

Description :

Ajoute un nouvel enregistrement.

Retourne :

RESULT:

-

RC:

-

---